

TITOLO:

Relazione creazione di un server di gioco Doom su macchina windows

OBIETTIVI:

- Installare zandonum
- Creare un server freedoom multiplayer

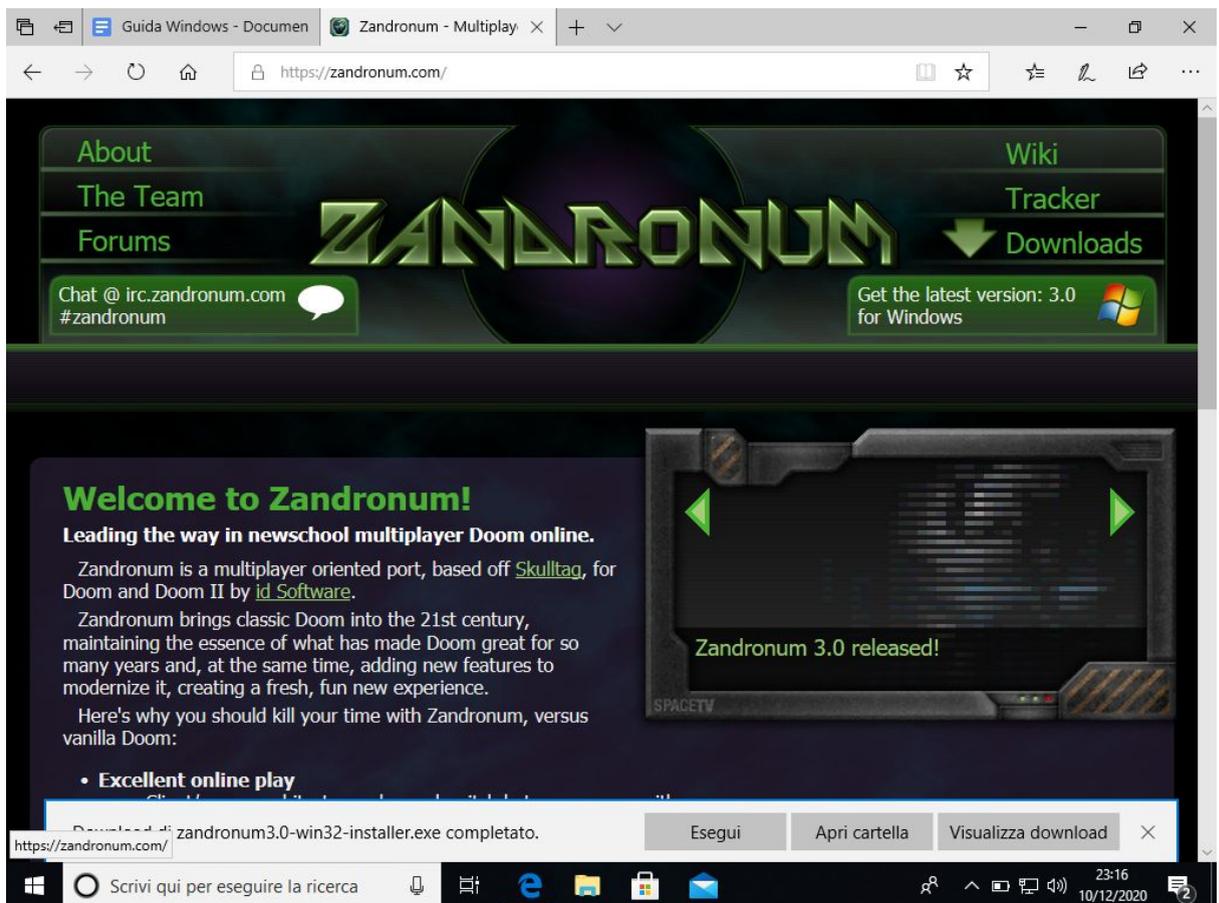
STRUMENTI:

- Una macchina windows con sufficiente potenza di calcolo
- Il programma zandonum
- Il file .wad di freedoom

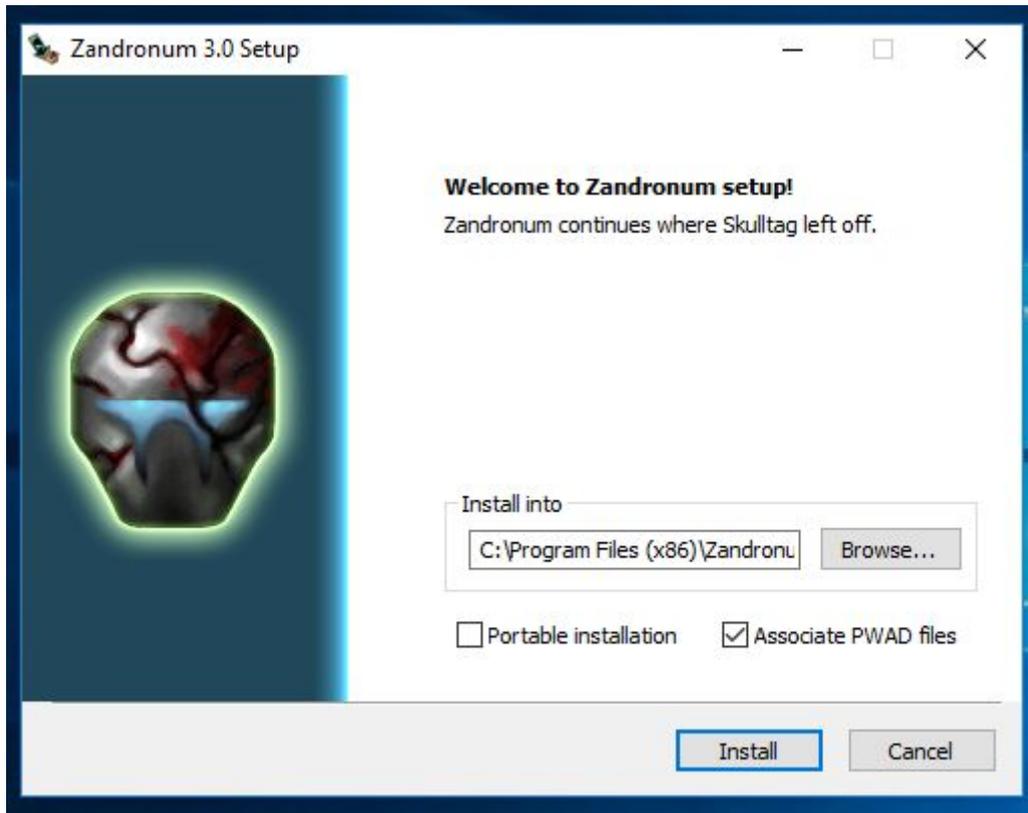
PROCEDIMENTO:

Per poter creare il nostro server multiplayer di doom dobbiamo seguire i passaggi riportati qua sotto:

1. Ci rechiamo sul sito di [zandonum](https://zandonum.com/) e scarichiamo il file server per windows

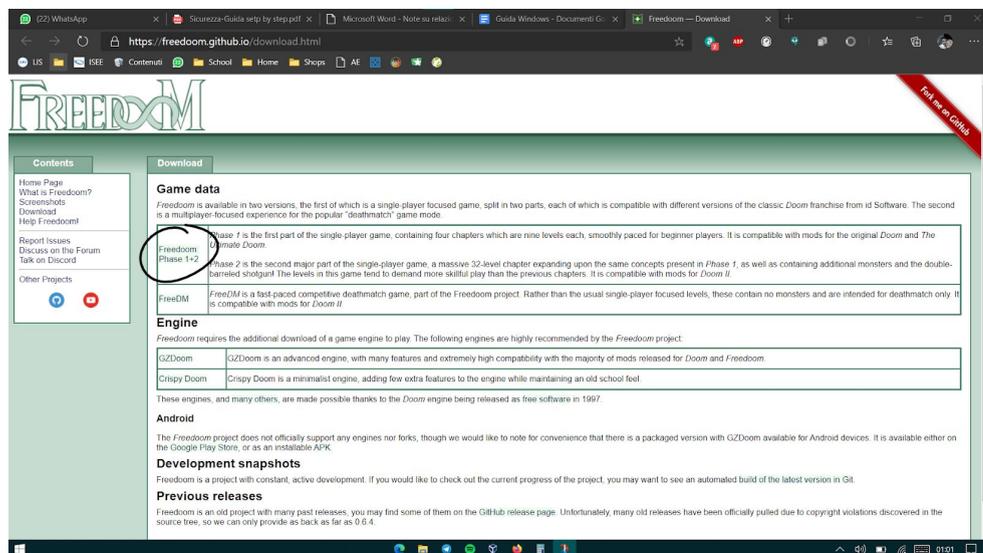


2. Installiamo il programma appena scaricato seguendo la procedura guidata

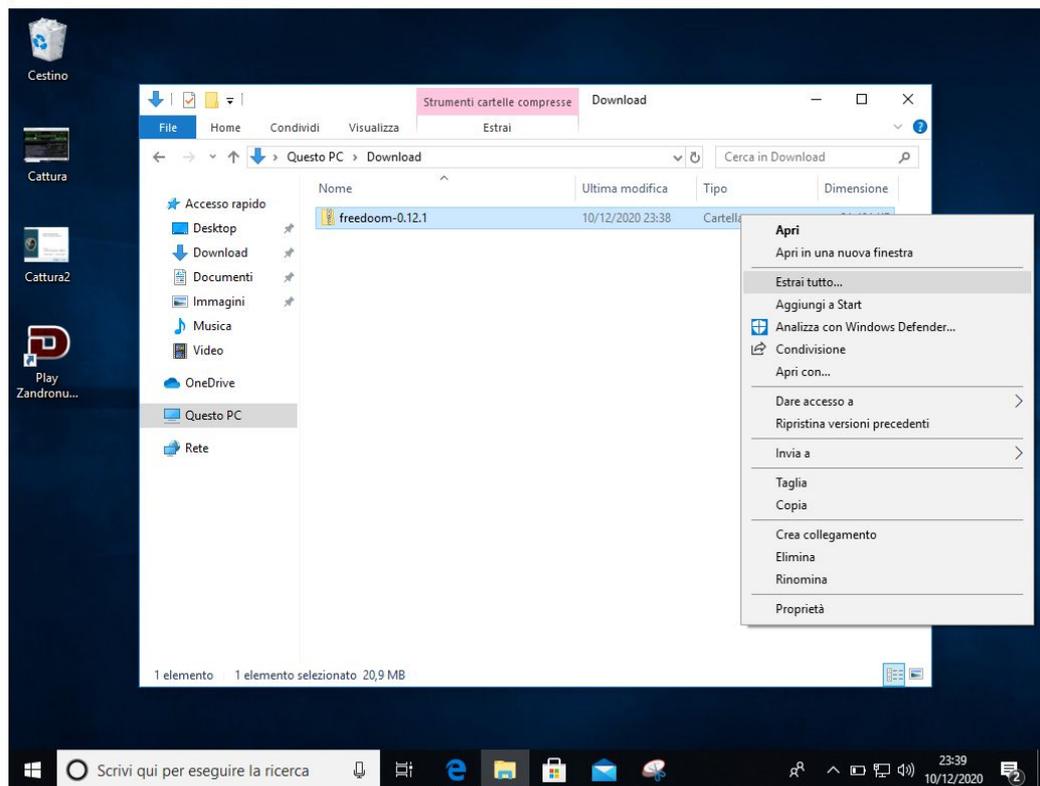


3. Scarichiamo il file del progetto open di doom (freedom proect)

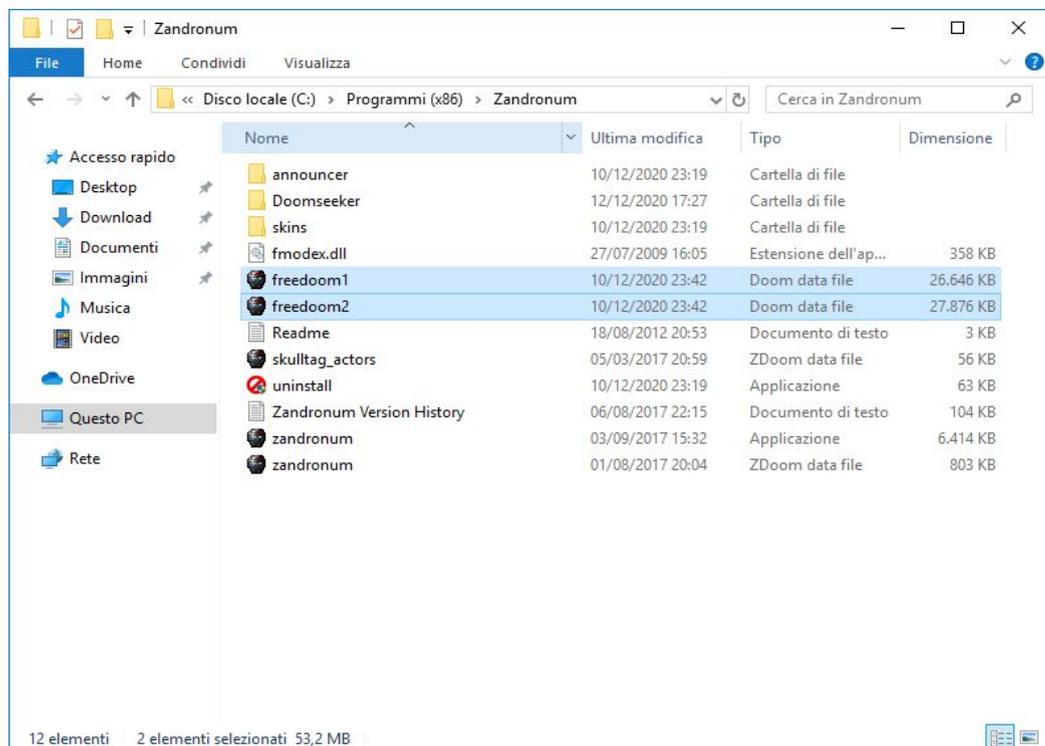
a. Scarichiamo i .wad di doom dal sito di [freedom](https://freedom.github.io) (freedom phase 1 + 2)



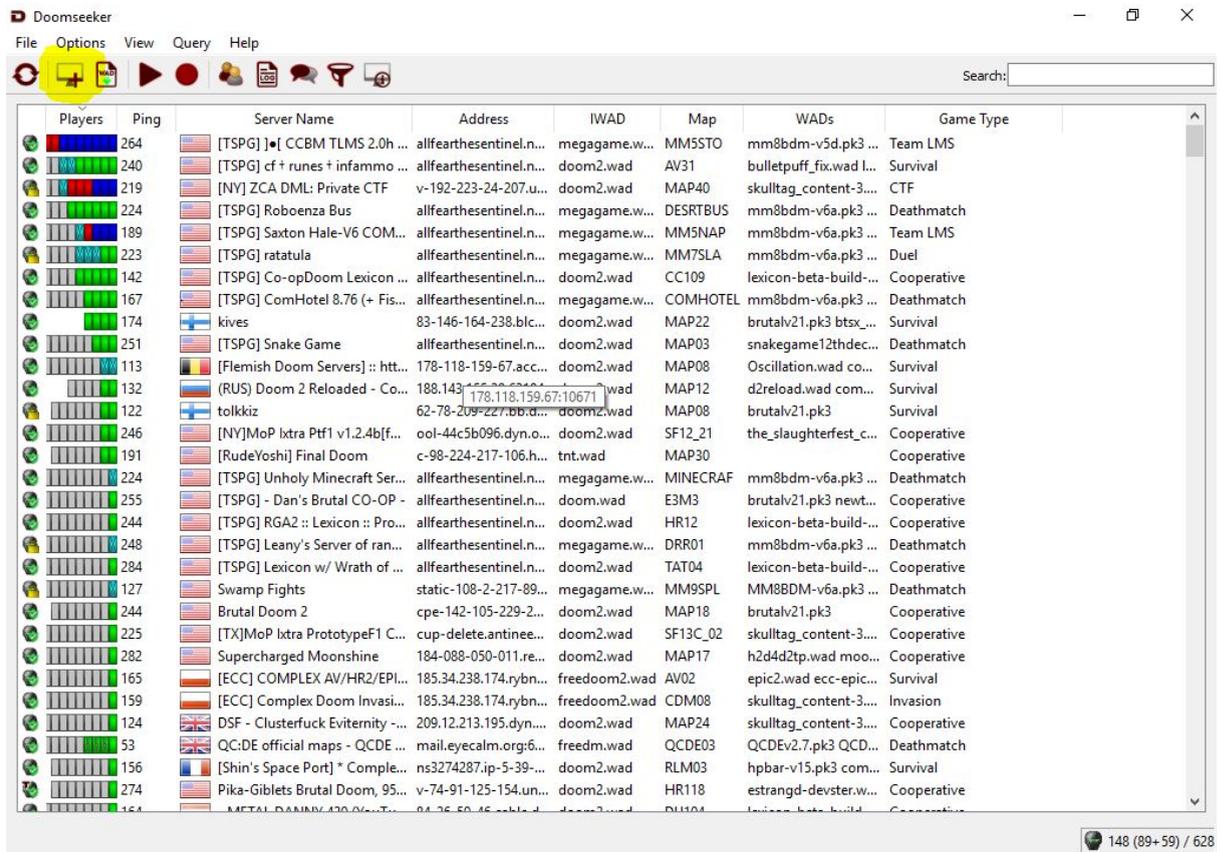
b. Decomprimiamo i .wad (tasto dx > Estrai tutto)



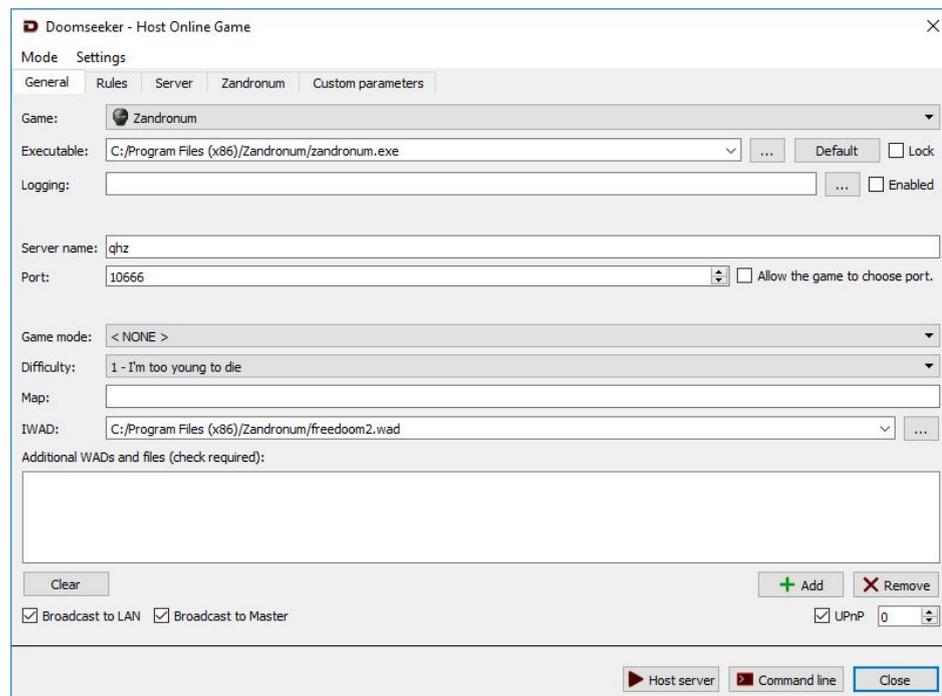
c. Spostiamo i file .wad dalla cartella all'interno della cartella del zandronum (Quella indicata nel path della installazione al punto 2)



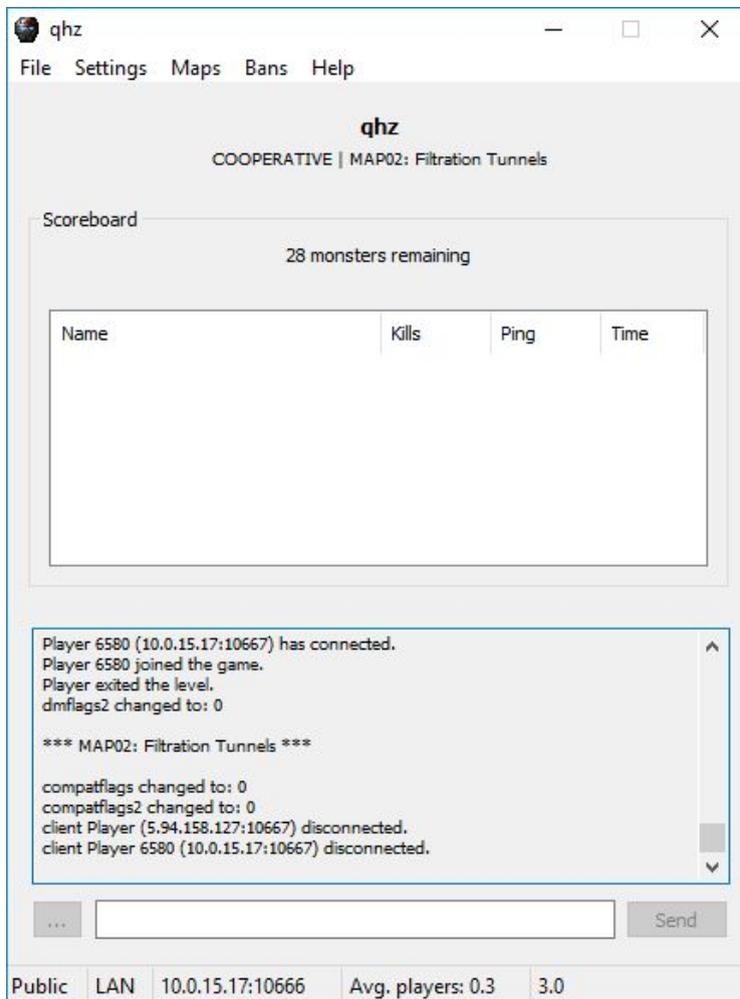
- Apriamo il “Play zandronum” che troviamo sul desktop, e per creare il server clicchiamo il tasto evidenziato in foto



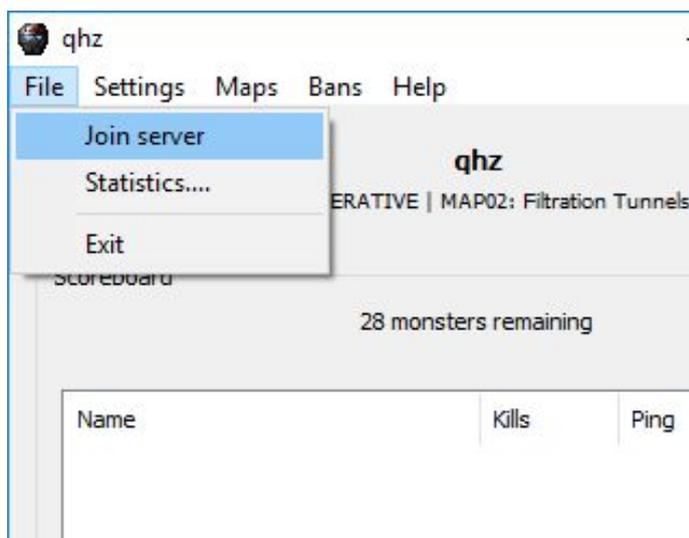
- Inseriamo il file .wad che ci interessa (nel nostro caso freedoom2). Scegliamo la difficoltà e tutti i dettagli che riguarderanno il nostro server (porte, nomi, player, mappe ecc...) e clicchiamo “Host Server” per avviarlo

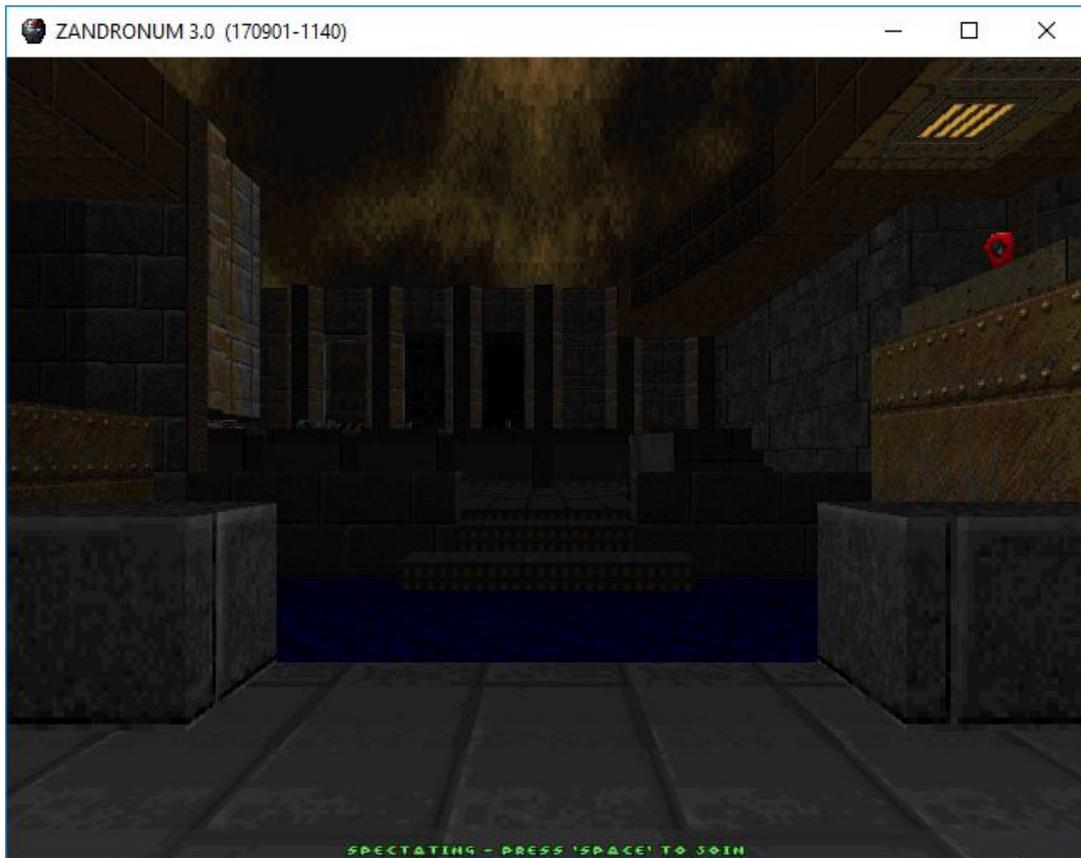


5. Ci si apre il pannello di controllo del server e successivamente si avvia, da qui possiamo poi vedere gli utenti collegati e inserire dei comandi server all'interno del suo terminale



6. Per unirci poi al gioco basterà cliccare su file e poi cliccare su join e il gioco si avvierà permettendoci di giocare con i nostri amici collegati al nostro server :)





CONCLUSIONI:

Il metodo appena descritto permette di connettersi al server solo alle macchine presenti all'interno della rete LAN della nostra macchina.

Nel caso si volesse giocare con altri utenti connessi da remoto, sarà necessario l'utilizzo di una VPN o la configurazione del port forwarding.

Nel caso volessimo avere un grande numero di utenti connessi o giocare anche noi in contemporanea sulla stessa macchina, sarà necessario assicurarsi di avere abbastanza prestazioni disponibili.

Nel mio caso con 2GB di RAM e 2 core con velocità di base pari a 1,8GHz ho riscontrato prestazioni sufficienti per hostare il server e giocare sul server con un secondo utente connesso in remoto